

JOHANNA

Age : 35

Genre **F**

Year Born : 1165

Size **0**

Hermes House :

Current Year : 1200

Confiance **3**

JERBITON

Décrépitude : 0

Current Conf

Twilight : 2

Intelligence	+2	Strength	-2	Presence	+2	Dexterity	0
Perception	+2	Stamina	0	Communic	+2	Quickness	0

Abilities

Speak Own Langage	(4) (Poesie)	5	Empathy	(Nobles)	2
Speak Latin	(5) (Church)	5	Charisma	(Nobles)	2
Scribe Latin	(3) (Copying Books)	3	Disputatio	(Nobles)	1
Magic Theory	(4) (Learning Spells)	4	Intrigue	(Nobles)	2
Hermes Lore	(1) (House Jerbiton)	2	Etiquette	(1) (Nobles)	2
Parma Magica	(2) (Creo)	4	Folk Ken	(Nobles)	2
Penetration	(Corpus)	2	Guile	(Nobles)	2
Finesse	(Multiple Casting)	3	Area Lore	(Geography)	2
Concentration	(Multiple Casting)	3	Church Lore	(Rituals)	1
Certamen	(Intellego)	2	Occult Lore	(Demons)	1
			Awareness	(Alertness)	2
Brawl	(Dodge)	2	Ride	(Jump)	2

Virtues

Quiet Magic	(voice : no -5 ; soft 0)	+2
Subtle Magic	(no gesture : 0)	+2
Book Learner	(+2 on book level)	+1
Gentle Gift	(no penalty)	+1
Strong Willed	(+ 3 resist Dominations)	+1
Social Contacts	(Nobles)	+1
Venus Blessing	(+ 3 Presence with men)	+1
Exceptional Talent	(Empathy)	+1

Flaws

Major Magic Deficiency	(Herbam)	-3
Non Combatant		-2
Warped Magic	(makes plants fade)	-1
Sensitive	(lack of civilized niceties)	-1
Sensitive	(poor manners)	-1
Weakness	(flattery)	-1
Lost Love		-1

Personality Traits

Brave	0	Hautaine	+1
Serieuse	+2	Susceptible	-1
Genereuse	+2	Gaie	-2

Reputation

Encombrance : 0

Dodge : 3

Soak	0
Unhurt	8
Hurt	0
Light wound	-1
Medium wound	-3
Heavy wound	-5
Incapacited	X

Fatigue	0
Fresh	8
Winded	0
Weary	-1
Tired	-3
Dazed	-5
Unconscious	X

MAGIC & SPELLS

Intelligence +2	Stamina 0	Perception +2	Potion 28														
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>Magic Theory (Learning Spells)</td><td style="text-align: right;">4</td></tr> <tr><td>Parma Magica (Creo)</td><td style="text-align: right;">4</td></tr> <tr><td>Certamen (Intellego)</td><td style="text-align: right;">2</td></tr> <tr><td>Penetration (Corpus)</td><td style="text-align: right;">2</td></tr> </table>	Magic Theory (Learning Spells)	4	Parma Magica (Creo)	4	Certamen (Intellego)	2	Penetration (Corpus)	2	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>Finesse (Multiple Casting)</td><td style="text-align: right;">3</td></tr> <tr><td>Concentration (Multiple Casting)</td><td style="text-align: right;">3</td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	Finesse (Multiple Casting)	3	Concentration (Multiple Casting)	3				
Magic Theory (Learning Spells)	4																
Parma Magica (Creo)	4																
Certamen (Intellego)	2																
Penetration (Corpus)	2																
Finesse (Multiple Casting)	3																
Concentration (Multiple Casting)	3																

Magic Arts

Creo 9	Animal 6	Ignem 6	
Intellego 9	Aquam 6	Imaginem 6	
Muto 9	Auram 6	Mentem 6	
Perdo 9	Corpus 9	Terram 6	
Rego 9	Herbam 3	Vim 6	
	/2		

Vis

Corpus :	4
Imaginem :	4
Vim :	4

GRIMOIRE

Spell Title	Lvl	Technique & Forme	Bon	Range, Duration	Aimed
Cleanse the Verminous Infestation	25	Perdo Animal	15	Sight/Spec, Inst	up to size -3
Circle of Beast Warding	20	Rego Animal	15	Spec/Ring	Ø 15 paces
The Gentle Beast	20	Rego Animal	15	Eye/Near, Sun/Perm	up to size +3
* Subtle Taste of Poison and Purity	10	Intellego Aquam	15	Touch/Inst	
* Chamber of Spring Breezes	15	Creo Auram	15	Near/Sight, Sun/Year	
The Chirurgeon's Healing Touch	20	Creo Corpus	18	Touch/Near, Sun/Inst	
Restoration of the Defiled Body	25	Creo Corpus	18	Touch/Near, Sun/Inst	
* Disguise of the New Visage	15	Muto Corpus	18	Touch/Near, Sun/Year	
* Invocation of Weariness (M)	5	Perdo Corpus	18	Near/Sight, Inst	Sta 9+ or -1 fat
* Confound the Connection	15	Perdo Corpus	18	100/400 miles, Inst	1 Item
Incantation of Milky Eyes	20	Perdo Corpus	18	Near/Sight, Sun/Inst	
Twist of the Tongue	20	Perdo Corpus	18	Near/Sight, Sun/Inst	
* Rise of the Feathery Body	10	Rego Corpus	18	Body/Touch, Conc/Moon	
Lifting the Dangling Puppet	20	Rego Corpus	18	Near/Sight, Conc	up to size +1
Pilum of Fire	20	Creo Ignem	15	Spec, Inst	dam : 25-1/pace 6
The Ear for Distant Voices	20	Intel. Imaginem	15	100/400 miles, Conc	
* Invisibility of the Standing Wizard	15	Perdo Imaginem	15	Self/Touch, Sun/Year	(Corpus)
Wizard's Sidestep	20	Rego Imaginem	15	Self/Touch, Sun	(Corpus)
* Words of the Unbroken Silence (M)	5	Creo Mentem	15	Near/Sight, Inst	2 words
Memory of the Distant Dream	20	Creo Mentem	15	Eye/Sight, Sun/Moon	
Emotion of Reversed Intentions	20	Muto Mentem	15	Eye/Sight, Sun/Moon	Int 8+
* Calm the Motion of the Heart	15	Perdo Mentem	15	Eye/Sight, Inst	
Loss of But a Moment's Memory	20	Perdo Mentem	15	Eye/Sight, Inst	Int 8+
* The Call to Slumber (M)	15	Rego Mentem	15	Near/Sight, Inst (Corpus)	Sta 12+
Aura of Rightful Authority	20	Rego Mentem	15	Touch/Near, Sun/Moon	
* The Crystal Dart	15	Muto Terram	15	50p/Sight, Inst (Rego)	dam +8 9
* The Unseen Porter	15	Rego Terram	15	Near/Sight, Conc	Int+fin 12+ 5
Perceive the Magical Scent	20	Intellego Vim	15	Near/Sight, Conc/Year	

Opinions de Johanna :

- Wolfgang

N'oublions pas que ce n'est qu'un animal sauvage et asocial. Tant que personne ne se sera décidé à lui mettre une muselière et une laisse, le pire peut arriver. En plus il effraye nos serviteurs avec ses transformations puériles.

- Sylvanus

Il faut de tout pour faire un monde mais comment un homme de son intelligence peut-il consacrer sa vie et son énergie à quelque chose d'aussi futile que les plantes ?

En attendant, il vaut mieux être en bons termes avec l'une des rares personnes civilisées de ce covenant, d'autant plus qu'il pourrait me procurer une aide inestimable pour réaliser ma potion de longévité...

- Eric

Tout bien réfléchi, ce rustre est encore plus sauvage que le pauvre Wolfgang. Qu'avaient donc nos illustres dirigeants à l'esprit pour accepter de tels barbares sanguinaires dans notre Ordre ?

Enfin, si un jour il réussit à contrôler sa magie, il pourra être un atout dans le système défensif du covenant, dans l'éventualité peu probable où la diplomatie aurait échoué...

- Melissandre

Encore une Maga qui n'a rien d'humain (ou si peu). Elle est totalement irrationnelle et irresponsable. Impossible de se fier à elle car son jugement est totalement faussé par son sang féérique.

Elle peut juste s'avérer légèrement utile dans l'éventualité d'un conflit avec les fées mais, dans ce cas, peut-on lui faire confiance pour défendre les intérêts du covenants ? A qui va sa loyauté en priorité ?

En revanche, son goût pour l'art et en particulier pour la musique en font une compagne raffinée et dans ce monde de brutes, ce n'est pas à négliger.

- Nécrosius

Il me fait froid dans le dos ! C'est un dangereux maniaque amoral.

De plus, avec ses expériences illicites sur les cadavres, il risque de miner la fidélité de nos serviteurs et de provoquer une rébellion interne dont nous serions tous les victimes, sans distinction.