

SYLVANUS

Age : 35

Genre M

Year Born : 1165

Size 0

Hermes House :
BONISAGUS

Current Year : 1200

Confiance 3

Décrépitude : 0

Current Conf

Twilight : 4

Intelligence	+3	Strength	+1	Presence	-2	Dexterity	+2
Perception	+1	Stamina	+1	Communic	+2	Quickness	-2

Abilities

Speak Own Langage (4) (Faeries)	4	Herbalism (1) (Potions)	2
Speak Latin (5) (Magic Theory)	5	Alchemy (1) (Potions)	2
Scribe Latin (3) (Herbam)	3	Artes Liberales (Medecine)	1
Magic Theory (5) (Herbam)	5	Chirurgie (Bind Wounds)	2
Hermes Lore (3) (House Bonisagus)	3	Survival (Woodlands)	1
Parma Magica (2) (Creo)	4	Etiquette (Faeries)	1
Penetration (Herbam)	2	Faerie Lore (Seely Court)	2
Finesse (Precision)	3	Area Lore (Forests)	2
Concentration (Long Period)	2	Awareness (Search)	2
Certamen (Herbam)	2		
Magical affinity (1) (Herbam)	3	Brawl (Dodge)	2
Magical affinity (1) (Vim)	3	Great Weapon (Quarterstaff)	3

Virtues

Flaws

Magic Affinity (Vim)	+3	Incompatible Arts (Perdo Herbam)	-2
Magic Affinity (Herbam)	+3	Clumsy Magic (0 on Aimer = Botch)	-2
		Weird Magic (Extra Botch Fun)	-1
Exceptional Talent (Herbalism)	+1	Twilight Points (2)	-1
Exceptional Talent (Alchemy)	+1	Poor Hearing (-3 Perception Ear)	-1
		Sensitive (Destruction of Trees)	-1
Inventive Genius (+3 Lab Total)	+1	Compulsion (Smoking Faeries Herbs)	-1
Strong Writer (Up to 2/3 Art)	+1	Driving Goal (Find Secret of Immortality)	-1

Personality Traits

Reputation

Brave	+1	Chercheur	+3		
Etourdi	+2				
Lunatique	+1				

Encombrance : 0

Dodge : 1

Pds	Weapon	First	Attack	Dam	Parry
1,0	Quarterstaff	+8	+10	+4	+8

Armor	Protection
NONE	

Soak	1
Unhurt	8
Hurt	0
Light wound	-1
Medium wound	-3
Heavy wound	-5
Incapacited	X

Fatigue	1
Fresh	8
Winded	0
Weary	-1
Tired	-3
Dazed	-5
Unconscious	X

MAGIC & SPELLS

Intelligence +3	Stamina +1	Perception +1	Potion 27
Magic Theory (Herbam) 5	Finesse (Precision) 3	Parma Magica (Creo) 4	Concentration (Long Period) 2
Certamen (Herbam) 2	Magical affinity (Herbam) 3	Penetration (Herbam) 2	Magical affinity (Vim) 3

Magic Arts

Creo 9	Animal 6	Ignem 6	
Intellego 9	Aquam 6	Imaginem 3	
Muto 9	Auram 6	Mentem 3	
Perdo 9	Corpus 6	Terram 6	
Rego 9	Herbam 9	Vim 9	
	+3	+3	

Vis

Herbam : 12
Corpus : 4

GRIMOIRE

Spell Title	Lvl	Technique & Forme	Bon	Range, Duration	Aimed
* Trap of the Entwining Vines	15	Creo Herbam	22	Near/Sight, 1 hour	Qui 9+, Str 12+
Wall of Thorns	20	Creo Herbam	22	Near/Sight, Sun/Inst	Str 9+, dam +15
Wall of Living Wood	25	Creo Herbam	22	Near/Sight, Sun/Inst	Climb 9+
Bridge of Wood	30	Creo Herbam	22	Near/Sight, Sun/Inst	50 feet, Size +4
Restoration of the Corrupted Plant	30	Creo Herbam	22	Touch/Inst	(Gen)
* Intuition of the Forest	10	Intellego Herbam	22	Body/Touch, Sun/Year	(+2 nature)
* Hunt for the Wild Herb	15	Intellego Herbam	22	Spec, Conc/Moon	Per 6+
Converse with Plants and Trees	25	Intellego Herbam	22	Reach/Near, Sun/Moon	
* Transformation of the Wooden Staff to Snake	15	Muto Herbam	19	Reach/Near, Conc	
* Twist the Living Tree	15	Muto Herbam	22	Near/Sight, Sun/Year	
Piercing Shaft of Wood	20	Muto Herbam	22	Touch/Near, Inst	7
* Repel the Wooden Shaft	15	Rego Herbam	22	Near/Sight, Conc/Sun	
* Strike of the Angered Branch	15	Rego Herbam	22	Near/Sight, Inst	5
Coil of the Entangling Plants	20	Rego Herbam	22	Near/Sight, Spec (1h)	Str 9+ (1/min)
Freeing the Striding Tree	30	Rego Herbam	22	Near/Sight, Conc	fight +5 +7 +10
Ward Against Faeries of the Wood	30	Rego Herbam	22	Spec, Ring	(Gen)
Tongue of the Beast	20	Intellego Animal	16	Body/Touch, Conc	
Circle of Beast Warding	20	Rego Animal	16	Spec/Ring	
The Chirurgeon's Healing Touch	20	Creo Corpus	16	Touch/Near, Sun/Inst	
* Rise of the Feathery Body	10	Rego Corpus	16	Body/Touch, Conc/Moon	
* Soothe the Raging Flames	10	Perdo Ignem	16	Near/Sight, Inst	
Ward Against Heat and Flames	25	Rego Ignem	16	Touch/Near, Sun/Year	1 p, +15 Soak
Wizard's Sidestep	20	Rego Imaginem	13	Self/Touch, Sun	
* Eyes of the Teacherous Terrain	15	Intellego Terram	16	Sight, Conc/Inst	
* Rusted Decay of Ten Score Years	15	Perdo Terram	16	Near/Sight, Inst	Up to 25 pounds
Perceive the Magical Scent	20	Intellego Vim	22	Near/Sight, Conc/Year	
Wizard's Boost	30	Muto Vim	22	Near/Sight, Inst	+5 lvl, up to 30

Opinions de Sylvanus :

- Wolfgang

Il n'est pas assez réfléchi, trop instinctif. Comme pour ses semblables, ses secrets disparaîtront avec lui sans que l'Ordre d'Hermès ait pu en bénéficier.

Enfin, c'est un protecteur acharné de la Nature et au moins pour cela, je le respecte.

- Eric

Sa puissance est incontestable, quant à l'utilisation qu'il en fait... Il n'a rien d'un mage hermétique et je ne vois pas pourquoi nous devons tolérer une telle personne dans l'Ordre.

C'était bien la peine de faire la guerre schismatique pour en arriver là.

Sa préférence marquée pour la magie spontanée est plus que suspecte, et je ne parle pas de sa manière d'écrire...

Il n'est même pas capable de se rendre utile en partageant son don !

- Johanna

C'est une femme qui a la tête sur les épaules et c'est appréciable dans ce covenant de fous !

J'ai un grand respect pour son action à l'extérieur de nos murs car ça me permet de continuer mes recherches sans être importuné par les remous de la société mondaine.

De toute façon, je préfère la voir dehors que près de mon laboratoire avec sa détestable manie de ruiner la santé des plantes.

- Melissandre

Je reste persuadé qu'il est dangereux de faire rentrer des fées dans un covenant, pas aussi périlleux qu'un démon, bien sûr, mais risqué tout de même.

D'autant que nous les laissons bénéficier de nos connaissances sans jamais rien recevoir en échange (si j'excepte ces délicieuses herbes à fumer qu'elle me procure de temps en temps).

- Nécrosius

Je dois veiller à ce qu'il ne franchisse pas les limites imposées par l'Ordre d'Hermès, comme son Maître félon.

A mon humble avis, ce cher Nécrosius doit se déplacer sur le fil du rasoir dans les recherches qu'il mène.

Mais ses recherches sur la vie et la mort peuvent avoir une importance capitale pour mes propres travaux alors patience et vigilance, laissons-lui, pour le moment, le bénéfice du doute...