

Nom

Chroniques Oubliées 2

Version Non Officielle – Un jeu Black Book Edition

Classe	Niveau	Race	Sexe	Age	Taille	Poids	Cheveux	Yeux
--------	--------	------	------	-----	--------	-------	---------	------

Force <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Dextérité <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Constitution <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intelligence <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Perception <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Charisme <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

VIE	Max	Actuelle
Récup.	<input type="text"/>	/
CHANCE (PC)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
MANA (PM)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

INITIATIVE	Dext.	Mod.	<input type="text"/>
ATTAQUE AU CONTACT	Niveau	FOR	<input type="text"/>
ATTAQUE A DISTANCE	Niveau	DEX	<input type="text"/>
ATTAQUE MAGIQUE	Niveau	INT	<input type="text"/>

ARMES	Attaque	DM	Spécial		
<input type="text"/>	1d20+	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
<input type="text"/>	1d20+	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
<input type="text"/>	1d20+	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
DEFENSE =	Armure	Mod. DEX	Bonus Voies	Magie	TOTAL
10 +	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Capacité de Classe			Capacité de Race		
<input type="text"/>			<input type="text"/>		

Rang 1 : 1 pt	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :
	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :
	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :
	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :
Rang 2 : 1 pt	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :
	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :
	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :
	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :
Rang 3 : 2 pts	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :
	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :
	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :
	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :
Rang 4 : 2 pts	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :
	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :
	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :
	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :	<input type="checkbox"/> Effet :