MOURNBLADE

Joueur	Héritage	Alignement
Métier	Lieu d'origine	Sexe

ADRESSE		PUISSANCE		CLAIRVOYANCE		PRESENCE		TREMPE	

COMPETENCES

Compétence	Niveau	Attributs associés	
Arme à distance		ADR	
Coercition		PRE	
Commerce		CLA	PRE
Discrétion		ADR	TRE
Filouterie		ADR	
Mêlée		PUI	
Mouvement		ADR	PUI
Nage		ADR	PUI
Navigation		CLA	
Perception		CLA	
Persuasion		PRE	
Soins		ADR	CLA
Survie		ADR	CLA
Savoir [Runes]		CLA	
Savoir [Haut-Parler]		CLA	
Savoir [Jeunes-Roy]		CLA	
Savoir [Loi & Chaos]		CLA	
Savoir [ ]		ADR	CLA
Savoir [ ]		ADR	CLA
Savoir [ ]		ADR	CLA

Prédilection	Compétence associée	
		☐
		☐
		☐
		☐
		☐
		☐
		☐
		☐

RESSOURCES

	Base	Actuelle
Bonne Aventure		

Eclat	**Expérience**

SANTE

Séquelles

AME

Traumatismes

Âme	Dégâts Non Létaux	Dégâts Létaux
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐	☐	☐
Déstabilisé -2	**Incommodé -2**	**Blessé -2**
☐☐☐☐	☐☐☐☐	☐☐☐☐
Choqué -5	**Sonné -5**	**Gravement Blessé -5**
☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐
Fou	**Affaibli -5**	**Inconscient**

COMBAT

Initiative	**Bonus Dégâts**
Vitesse	**Défense**

Armes de Mêlée	BM	Cap. Off.	Déf.	D
Armes Naturelles	+3/0			1d4*

Armes de Tir	BM	Cap. Off.	Portée	D

Protections	
☐	
☐	

CAPACITES SPECIALES

LA BALANCE

LOI CHAOS

Aspect	Marge

☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐