

IV) ARITHMÉTIQUE.

1) Division euclidienne.

a) Théorème de la division euclidienne :

$$\forall (a, b) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{N}^* \quad \exists! (q, r) \in \mathbb{Z}^2 / \boxed{a = bq + r} \text{ avec } 0 \leq r \leq b - 1.$$

q est le *quotient* de la division euclidienne de a par b , noté $\text{quotient}(a, b)$ (pour python : $a//b$).

r est le *reste* de la division euclidienne de a par b , noté $\text{reste}(a, b)$ (pour python : $a \% b$)

D1

REM : en fait $q = \left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor$ et $r = b \left\{ \frac{a}{b} \right\} = b \cdot \text{FRAC} \left(\frac{a}{b} \right)$.

b) Application à la forme générale des sous-groupes de \mathbb{Z} .

TH : les sous-groupes additifs de \mathbb{Z} sont les parties de la forme $a\mathbb{Z}$ avec a entier naturel.

D2

2) Systèmes de numération.

a) Définitions.

Théorème de la décomposition d'un entier naturel en base b (dite *binaire* si $b = 2$, *décimale* si $b = 10$, *hexadécimale* si $b = 16$):

$$\forall (a, b) \in \mathbb{N}^* \times \mathbb{N}^* \setminus \{1\} \quad \exists! n \in \mathbb{N} \quad \exists! (r_0, r_1, \dots, r_n) \in \prod_{k=0}^n [0, b-1] /$$

$$\boxed{a = r_0 + r_1b + r_2b^2 + \dots + r_nb^n = \sum_{k=0}^n r_k b^k} \text{ avec } r_n \neq 0$$

Notations : $a = \sum_{k=0}^n r_k b^k = \overline{r_n r_{n-1} \dots r_1 r_0}^{\text{base } b} = (r_n r_{n-1} \dots r_1 r_0)_b$; les r_k sont les "chiffres" de a en base b .

D3

REM 1 : ce théorème n'est autre que le théorème de la division euclidienne itéré ; en effet la décomposition de a en base b s'obtient par l'algorithme :

$\begin{cases} r_0 = \text{reste}(a, b) \\ q_0 = \text{quotient}(a, b) \end{cases}$
$\begin{cases} r_1 = \text{reste}(q_0, b) \\ q_1 = \text{quotient}(q_0, b) \end{cases}$
...
$\begin{cases} r_k = \text{reste}(q_{k-1}, b) \\ q_k = \text{quotient}(q_{k-1}, b) \end{cases}$
...
$\begin{cases} r_n = \text{reste}(q_{n-1}, b) \\ q_n = \text{quotient}(q_{n-1}, b) = 0 \end{cases}$

REM 2 : en base 2, cet algorithme s'écrit plus simplement sous la forme :

$\begin{cases} r_0 = 0 \text{ si } a \text{ est pair, } 1 \text{ s'il est impair} \\ q_0 = \left\lfloor \frac{a}{2} \right\rfloor \end{cases}$
...
$\begin{cases} r_k = 0 \text{ si } q_{k-1} \text{ est pair, } 1 \text{ s'il est impair} \\ q_k = \left\lfloor \frac{q_{k-1}}{2} \right\rfloor \end{cases}$
...
$\begin{cases} r_n = 0 \text{ si } q_{n-1} \text{ est pair, } 1 \text{ s'il est impair} \\ q_n = \left\lfloor \frac{q_{n-1}}{2} \right\rfloor = 0 \end{cases}$

PROP : le nombre n de la décomposition ci-dessus est égal à $\lfloor \log_b(a) \rfloor$; le nombre de chiffres de la décomposition en base b de a vaut donc $\lfloor \log_b(a) \rfloor + 1$.

D4

b) Une application de la décomposition binaire : la multiplication égyptienne (ou éthiopienne) et l'exponentiation rapide.

La multiplication égyptienne des entiers > 0 $a = a_0$ et $b = b_0$ consiste à effectuer l'algorithme :

$$\begin{cases} a_{k+1} = \lfloor \frac{a_k}{2} \rfloor \\ b_{k+1} = 2b_k \end{cases}$$

jusqu'à obtenir $a_{n+1} = 0$; si l'on pose alors $c_k = \begin{cases} b_k & \text{si } a_k \text{ est impair} \\ 0 & \text{si } a_k \text{ est pair} \end{cases}$, on a alors :

$$ab = \sum_{k=0}^n c_k$$

Explication : si $a = \frac{\text{base } 2}{r_n r_{n-1} \dots r_1 r_0} = \sum_{k=0}^n r_k 2^k$ est la décomposition binaire de a , on a en fait $c_k = r_k b_k$, donc

$$ab = \sum_{k=0}^n r_k 2^k b = \sum_{k=0}^n r_k b_k = \sum_{k=0}^n c_k$$

Exemple E1

L'exponentiation rapide de l'entier > 0 : $b = b_0$ par l'entier > 0 $a = a_0$ consiste à effectuer l'algorithme :

$$\begin{cases} a_{k+1} = \lfloor \frac{a_k}{2} \rfloor \\ b_{k+1} = b_k^2 \end{cases}$$

jusqu'à obtenir $a_{n+1} = 0$; si l'on pose alors $c_k = \begin{cases} b_k & \text{si } a_k \text{ est impair} \\ 1 & \text{si } a_k \text{ est pair} \end{cases}$, on alors :

$$b^a = \prod_{k=0}^n c_k$$

Explication : si $a = \frac{\text{base } 2}{r_n r_{n-1} \dots r_1 r_0} = \sum_{k=0}^n r_k 2^k$ est la décomposition binaire de a , on a en fait $c_k = b_k^{r_k}$, donc

$$b^a = b^{\left(\sum_{k=0}^n r_k 2^k\right)} = \prod_{k=0}^n b^{r_k 2^k} = \prod_{k=0}^n (b^{2^k})^{r_k} = \prod_{k=0}^n b_k^{r_k} = \prod_{k=0}^n c_k$$

Exemple E2

Le nom de cet algorithme vient de ce que dans une exponentiation normale de b par a , on effectue environ a multiplications, tandis que dans l'exponentiation rapide, on effectue environ $\lfloor \log_2(a) \rfloor$ élévations au carrés et au plus $\lfloor \log_2(a) \rfloor$ multiplications, et que

$$2 \lfloor \log_2(a) \rfloor \ll_{a \rightarrow +\infty} a$$

3) Arithmétique modulaire : congruences.

a) Généralités.

Rappels : si $(a, b, n) \in \mathbb{Z}^2 \times \mathbb{N}^*$ $a \equiv b \pmod{n}$ (ou $\text{mod } n$) $\Leftrightarrow n \mid (b - a) \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{Z} / b = a + nk$

On a donc la relation très utile :

$$a \mid b \Leftrightarrow b \equiv 0 \pmod{a}$$

PROP : on peut aussi dire : $a \equiv b \pmod{n} \Leftrightarrow \text{reste}(a, n) = \text{reste}(b, n)$.

D5

PROP : en termes de congruences, le théorème de la division euclidienne peut s'énoncer :

tout entier a est congru modulo un entier $b > 0$ à un unique entier r appartenant à $[[0, b - 1]]$

Cela revient exactement à dire qu'il y a b classes d'équivalence modulo b : $b\mathbb{Z}$, $b\mathbb{Z} + 1$, ..., $b\mathbb{Z} + (b - 1)$.

Ce reste r de la division de a par b s'appelle aussi le "résidu modulo b de a ".

b) Compatibilité des congruences avec l'addition et la multiplication.

TH : si $(a, b, c, d, n) \in \mathbb{Z}^4 \times \mathbb{N}^*$ et $\begin{cases} a \equiv b [n] \\ c \equiv d [n] \end{cases}$ alors $a + c \equiv b + d [n]$ et $ac \equiv bd [n]$; donc $a^m \equiv b^m [n]$ pour tout naturel m .

D6

Applications A1 :

- $a^n - b^n$ est divisible par $a - b$, sans invoquer la formule de Bernoulli.
- $2^{6n+1} + 3^{2(n+1)}$ est divisible par 11 pour tout naturel n .
- $3 \cdot 5^{2n+1} + 2^{3n+1}$ est divisible par 17 pour tout naturel n .
- une somme de deux carrés ne peut pas être de la forme $4k - 1$.

c) Applications aux critères de divisibilité en base 10.

PROP : un entier naturel est congru

- à son dernier chiffre en base 10, modulo 2 et 5.
- au nombre formé de ses deux derniers chiffres en base 10, modulo 4 et 25.
- à la somme des ses chiffres en base 10, modulo 3 et 9.
- à la somme alternée de ses chiffres $\sum_{k=0}^n (-1)^k r_k$ en base 10, modulo 11.

D7

3) Nombres premiers entre eux, PGCD, PPCM.

a) Nombres premiers entre eux.

Pour a entier relatif on note D_a l'ensemble de ses diviseurs dans \mathbb{N} .

DEF : deux entiers relatifs a et b sont dits *premiers entre eux* ssi leur seul diviseur commun dans \mathbb{N} est 1 (i. e. $D_a \cap D_b = \{1\}$).

Notation peu classique : $a \perp b$.

TH de Bézout (1730 - 1783) : a et b sont premiers entre eux si et seulement s'il existe deux entiers relatifs u et v tels que $au + bv = 1$.

D8 (application du théorème des sous-groupes de \mathbb{Z}).

COROLLAIRE : TH de Gauss :

Si a divise bc et si a et b sont premiers entre eux, alors a divise c .

D9

Attention au faux théorème de Gauss : si a divise bc et si a ne divise pas b , alors a divise c !!!!!

CORO du CORO : Si a et b sont premiers entre eux, et divisent chacun c , alors ab divise c .

D10

b) PGCD.

DEF : le PGCD de deux entiers relatifs non nuls a et b est leur plus grand diviseur commun dans \mathbb{N} (i. e. plus grand élément pour la relation d'ordre habituelle de $D_a \cap D_b$);

Notation : $PGCD(a, b)$ ou $a \wedge b$.

Pourquoi PGCD et non PGDC ? Peut-être un archaïsme plaçant les deux adjectifs avant le nom, ou une influence de l'anglais : GCD (greatest common divisor).

PROP 1 : a et b sont premiers entre eux ssi leur PGCD est 1.

D11

TH : pour a, b, d entiers > 0 , les énoncés suivants sont équivalents :

- 1) $d = PGCD(a, b)$
- 2) d divise a et b et a/d et b/d sont premiers entre eux.
- 3) $a\mathbb{Z} + b\mathbb{Z} = d\mathbb{Z}$ (théorème de Bézout généralisé)
- 4) pour tout $d' > 0$, d' divise a et b ssi d' divise d

D12

REM : 4) signifie donc qu'un entier divise deux nombres ss'il divise leur PGCD ($d \mid a$ et $d \mid b \Leftrightarrow d \mid (a \wedge b)$) par conséquent le PGCD est non seulement le plus grand diviseur commun pour la relation d'ordre usuelle mais aussi pour la relation de divisibilité.

Autre façon de dire la même chose : le PGCD de a et $b > 0$ est la borne inférieure de $\{a, b\}$ pour la relation de divisibilité dans \mathbb{N} .

Coro : on peut poser $a \wedge 0 = 0 \wedge a = a$.

c) Algorithme d'Euclide et application à l'obtention des coefficients de Bézout.

α) Principe de l'algorithme d'Euclide basique (enseigné au collège), ou anthyphèrese :

$$PGCD(a, b) = PGCD(\min(a, b), |a - b|)$$

$$\text{Exemple : } \boxed{PGCD(42, 18)} = PGCD(18, 24) = \boxed{PGCD(18, 6)} = PGCD(6, 12) = \boxed{PGCD(6, 6)} = 6$$

PROP : si on pose $\begin{cases} a_0 = a \\ b_0 = b \end{cases}$ et $\begin{cases} a_{n+1} = \min(a_n, b_n) \\ b_{n+1} = |a_n - b_n| \end{cases}$ on arrive toujours en un temps fini à un couple (a_n, b_n) où $a_n = b_n$, d'où l'obtention du PGCD du couple de départ.

Clé de la démo : si $a_n \neq b_n$ et sont $\neq 0$, $\max(a_{n+1}, b_{n+1}) < \max(a_n, b_n)$.

D13

β) Principe de l'algorithme d'Euclide classique : $PGCD(a, b) = PGCD(b, \text{reste}(a, b))$.

$$\text{Exemple : } PGCD(42, 18) = PGCD(18, 6) = PGCD(6, 0) = 6$$

PROP : si on pose $\begin{cases} a_0 = a \\ b_0 = b \end{cases}$ et $\begin{cases} a_{n+1} = b_n \\ b_{n+1} = \text{reste}(a_n, b_n) \end{cases}$ on arrive toujours en un temps fini à un couple (a_n, b_n) où b_n est nul, d'où l'obtention du PGCD du couple de départ.

D14

γ) Obtention des coefficients de Bézout.

Exemple : on cherche deux entiers u et v tels que $71u + 17v = PGCD(71, 17)$.

On considère :

$X_1 = (1, 0, 71)$ et $X_2 = (0, 1, 17)$; le quotient de 71 par 17 étant 4, on calcule

$X_3 = X_1 - 4X_2 = (1, -4, 3)$; le quotient de 17 par 3 étant 5, on calcule

$X_4 = X_2 - 5X_3 = (-5, 21, 2)$; le quotient de 3 par 2 étant 1, on calcule

$X_5 = X_3 - X_4 = (6, -25, 1)$: 1 divisant 2, on s'arrête.

Résultat : le PGCD de 71 et 17 est 1 et $1 = 6.71 - 25.17$; on a obtenu les coefficients de Bézout du couple $(71, 17)$.

Explication : cela vient du

LEMME : si a et b sont deux entiers, toute combinaison linéaire à coefficients entiers de triplets du type (u, v, w) vérifiant $au + bv = w$ donne un triplet vérifiant la même relation.

D15

d) PPCM.

DEF : le PPCM de deux entiers relatifs non nuls a et b est leur plus petit multiple commun dans \mathbb{N}^* (i. e. plus petit élément pour la relation d'ordre habituelle de $|a|\mathbb{N}^* \cap |b|\mathbb{N}^*$).

Notation : PPCM(a, b) ou $a \vee b$.

TH : a) pour a, b, m entiers > 0 , les énoncés suivants sont équivalents :

1) $m = \text{PPCM}(a, b)$

2) $m\mathbb{Z} = a\mathbb{Z} \cap b\mathbb{Z}$

3) Pour tout entier m' , m' est multiple de a et b ssi m' est multiple de m

D 16

REM : une autre façon de dire 3) est : le PPCM de a et $b > 0$ est la borne supérieure de $\{a, b\}$ pour la relation de divisibilité dans \mathbb{N} .

Coro : on peut poser $a \vee 0 = 0 \vee a = 0$.

PROP : pour tous $a, b > 0$

$$\boxed{\text{PGCD}(a, b) \times \text{PPCM}(a, b) = ab}$$

D17

4) Nombres premiers.

a) Généralités.

DEF : $p \in \mathbb{N}$ est dit *premier* s'il possède exactement deux diviseurs dans \mathbb{N} , autrement dit s'il est différent de 1 et n'est divisible dans \mathbb{N} que par 1 et par lui-même. Un naturel ≥ 2 non premier est dit *composé*. On notera \mathbb{P} l'ensemble des nombres premiers.

PROP1 : $n \in \mathbb{N}$ est composé $\Leftrightarrow \exists d, d' \in \mathbb{N} / n = dd'$ avec $2 \leq d, d' \leq n - 1$.

D18

PROP2 : Un entier $p \geq 2$ est premier ss'il est premier avec tout entier qu'il ne divise pas.

PROP3 : tout entier ≥ 2 est divisible par au moins un nombre premier.

THÉORÈME 1 : \mathbb{P} est infini (voir raisonnements par l'absurde).

b) Détermination des nombres premiers : critère et crible d'Ératosthène (-276 , -184).

Lemme : si $n = dd'$ (avec $n, d, d' \in \mathbb{N}^*$) alors $\boxed{d \leq \sqrt{n} \Leftrightarrow d' \geq \sqrt{n}}$.

THÉORÈME 2 (critère d'Ératosthène, pour déterminer si un entier donné est premier) :

un entier $n \geq 2$ est premier si et seulement s'il ne possède aucun diviseur premier dans $[2, \sqrt{n}]$.

D19

THÉORÈME 3 (algorithme du crible d'Ératosthène, pour déterminer la liste des nombres premiers entre 1 et n) :

On part de la liste $L_1 = (2, 3, \dots, n)$ et la liste L_k étant définie, on définit la liste L_{k+1} comme la liste obtenue en supprimant dans L_k tous les multiples de son k -ième terme en commençant par le carré de ce terme.

Alors, lorsqu'il n'y a plus de terme à supprimer, autrement dit, pour la dernière liste L_k dont le k -ième terme est $\leq \sqrt{n}$, la liste restante est la liste croissante des nombres premiers compris entre 1 et n .

D20

REM : le nombre d'étapes du crible d'Ératosthène est égal au nombre de nombres premiers entre 1 et \sqrt{n} ; on peut démontrer que ce nombre est $\sim 2 \frac{\sqrt{n}}{\ln n}$, ce qui explique pourquoi cet algorithme est très performant (cf info).

c) Décomposition en produit de facteurs premiers.

THÉOREME 4 : tout naturel ≥ 2 se décompose de manière unique en produit de nombres premiers ; l'unicité signifie précisément que si un même nombre est produit des éléments de 2 listes *croissantes* de nombres premiers, alors ces listes sont égales.

Existence démontrée dans le cours sur les récurrences fortes.

Unicité :

LEMME : si un nombre premier divise un produit de nombres premiers, il est égal à l'un d'entre eux.

D 21

DEF : un naturel $a \geq 1$ et un nombre premier p étant donnés ; on appelle valuation en p de a le nombre $\alpha_p(a)$ de fois que p intervient dans la décomposition de a en produit de facteurs premiers ; notation : $\alpha_p(a)$; on a donc

$$a = \prod_{p \in \mathbb{P}} p^{\alpha_p(a)}$$

(on considère que le produit d'une infinité de "1" est égal à 1).

PROP : pour $a, b, c \in \mathbb{N}^*$ on a :

a) $a = b \Leftrightarrow \forall p \in \mathbb{P} \alpha_p(a) = \alpha_p(b)$
b) $c = ab \Leftrightarrow \forall p \in \mathbb{P} \alpha_p(c) = \alpha_p(a) + \alpha_p(b)$
c) a divise $b \Leftrightarrow \forall p \in \mathbb{P} \alpha_p(a) \leq \alpha_p(b)$
d) $d = \text{PGCD}(a, b) \Leftrightarrow \forall p \in \mathbb{P} \alpha_p(d) = \min(\alpha_p(a), \alpha_p(b))$
e) $m = \text{PPCM}(a, b) \Leftrightarrow \forall p \in \mathbb{P} \alpha_p(m) = \max(\alpha_p(a), \alpha_p(b))$
f) a est un carré (parfait) $\Leftrightarrow \forall p \in \mathbb{P} \alpha_p(a)$ est pair
f') a est une puissance n -ième exacte $\Leftrightarrow \forall p \in \mathbb{P} n \mid \alpha_p(a)$

D22

CORO (de f)) : si n est un naturel qui n'est pas un carré, \sqrt{n} est irrationnel.

CORO (de f')) :

D23