

## I APPLICATIONS AFFINES GÉNÉRALES

1. \* : Caractérisation des applications affines continues par la conservation des parallélogrammes, ou des milieux.  
Soit  $f$  une application de  $\mathbb{E}$  dans  $\mathbb{E}$  conservant les parallélogrammes. Si l'on note  $M'$  l'image par  $f$  d'un point  $M$ , cela signifie que si  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$  alors  $\overrightarrow{A'B'} = \overrightarrow{C'D'}$ .
- (a) Montrer que cette condition équivaut à la conservation des milieux, à savoir que si  $I$  est le milieu de  $(A, B)$ , alors  $I'$  est le milieu de  $(A', B')$ .
- (b) Montrer que si  $f$  conserve les milieux, alors  $f$  conserve tous les barycentres à coefficients rationnels, c'est-à-dire que  $f$  est  $\mathbb{Q}$ -affine.
- Remarque : grâce à l'axiome du choix, on peut fabriquer des applications  $\mathbb{Q}$ -affines mais pas  $\mathbb{R}$ -affines ; mais on ne les rencontrera jamais construites de façon "normale". On peut aussi prouver qu'une application  $\mathbb{Q}$ -affine continue est  $\mathbb{R}$ -affine.
2. :
- (a) Montrer qu'une application affine  $f$  de  $E$  dans  $E$  qui transforme toute droite en une droite qui lui est parallèle est soit une homothétie de rapport non nul soit une translation de vecteur non nul, suivant que  $f$  possède ou non un point fixe.
- (b) \* Montrer qu'on a le même résultat sans supposer  $f$  affine a priori, mais uniquement pour un espace de dimension supérieure ou égale à 2. Et en dimension 1 ?
3. : Soient quatre points distincts  $A, B, C, D$  tels que  $(AB) // (CD)$ . On appelle  $J$  le point d'intersection de  $(AD)$  et  $(BC)$ , et  $I$  le point d'intersection de  $(AC)$  et  $(BD)$ .  
On désigne alors par  $K$  le point d'intersection de  $(IJ)$  et  $(AB)$  et par  $L$  le point d'intersection de  $(IJ)$  et  $(CD)$ .
- (a) Montrer que  $K$  et  $L$  sont les milieux respectifs de  $[AB]$  et  $[CD]$ . (Utiliser des homothéties de centres  $I$  et  $J$ ).
- (b) Montrer que  $\frac{\overline{IK}}{\overline{IL}} = -\frac{\overline{JK}}{\overline{JL}}$ .
4. \* : Le plan est rapporté au repère  $\mathcal{R} = (O, \vec{i}, \vec{j})$ .
- (a) Démontrer que les courbes  $C_1$  d'équation  $y = \cos x$  et  $C_2 : y = \cos^2 x$  sont homothétiques. On présentera la démonstration sous la forme :  $M(x, y) \in C_2 \Leftrightarrow h(M) \in C_1$ , où  $h$  est une homothétie dont on donnera les caractéristiques.
- (b) Démontrer que faire subir à la courbe  $y = e^x$  une translation de vecteur  $\lambda \vec{i}$ , revient à lui faire subir une dilatation (ou affinité).
- (c) Démontrer que faire subir à la parabole  $y = x^2$  une dilatation de base  $(Oy)$  et de direction  $(Ox)$  revient à lui faire subir une homothétie, mais que en revanche, il n'en va pas de même pour la courbe  $y = \operatorname{ch} x - 1$  (qui ressemble pourtant à  $y = x^2$ ).
5. : Le plan est rapporté au repère  $\mathcal{R} = (O, \vec{i}, \vec{j})$ . Donner les expressions analytiques et la matrice complète dans  $\mathcal{R}$  de :
- (a) La translation de vecteur  $\vec{u} \left| \begin{array}{c} a \\ b \end{array} \right.$ .
- (b) L'homothétie de centre  $\Omega \left| \begin{array}{c} a \\ b \end{array} \right.$  et de rapport  $\lambda$ .
- (c) La projection sur la droite  $y = -2x + 1$  parallèlement à  $y = 3x$ .
- (d) La symétrie par rapport à la droite  $y = -2x + 1$  parallèlement à  $y = 3x$ .
- (e) L'application affine qui fixe tous les points de  $(Ox)$  et transforme  $J \left| \begin{array}{c} 0 \\ 1 \end{array} \right.$  en  $J' \left| \begin{array}{c} 1 \\ 2 \end{array} \right.$  (quelle est sa nature ?)
- (f) L'homothétie ou la translation qui envoie  $A \left| \begin{array}{c} 1 \\ 2 \end{array} \right.$  sur  $A' \left| \begin{array}{c} 3 \\ 4 \end{array} \right.$  et  $B \left| \begin{array}{c} 5 \\ 6 \end{array} \right.$  sur  $B' \left| \begin{array}{c} 7 \\ 6 \end{array} \right.$ .

- (g) La composée de la dilatation (ou affinité) de base  $(Ox)$  de direction  $(Oy)$  de rapport  $\lambda_1$ , avec la dilatation de base  $(Oy)$  de direction  $(Ox)$  et de rapport  $\lambda_2$ .
- (h) La dilatation de base  $y = -2x + 1$ , de direction  $y = 3x$  et de rapport 2.

6. : L'espace est rapporté à  $\mathcal{R} = (O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ . Donner l'expression analytique et la matrice complète dans  $\mathcal{R}$  de :

(a)  $t_{\vec{u}}$  avec  $\vec{u} \begin{vmatrix} a \\ b \\ c \end{vmatrix}$ .

(b)  $h_{\Omega, \lambda}$  avec  $\Omega \begin{vmatrix} a \\ b \\ c \end{vmatrix}$ .

(c) La projection sur le plan  $x + y + z = 1$ , parallèlement à  $\begin{vmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{vmatrix}$ .

(d) La projection sur la droite  $\begin{cases} x = \lambda + 1 \\ y = 2\lambda + 1 \\ z = 3\lambda - 1 \end{cases}$  parallèlement à  $x + y + z = 0$ .

(e) La symétrie par rapport à  $x + y + z = 1$  parallèlement à  $\begin{vmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{vmatrix}$ .

(f) La symétrie par rapport à  $\begin{cases} x = \lambda + 1 \\ y = 2\lambda + 1 \\ z = 3\lambda - 1 \end{cases}$  parallèlement à  $x + y + z = 0$ .

(g) La composée des deux précédentes.

7. : On donne ci-dessous la matrice complète dans une repère fixé d'une application affine plane  $f$  et on demande de donner les expressions analytiques, de rechercher les points invariants, de déterminer la nature et les éléments caractéristiques de l'application linéaire associée  $\vec{f}$ , puis de déterminer la nature et les éléments caractéristiques de l'application  $f$ .

$$\mathbf{a} : \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix}; \mathbf{b} : \begin{bmatrix} -2 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 3 \end{bmatrix}; \mathbf{c} : \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 3 \end{bmatrix};$$

$$\mathbf{d} : \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}; \mathbf{e} : \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & -1 & 2 \end{bmatrix}; \mathbf{f} : \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

8. Mêmes questions que 7., mais dans l'espace :

$$\mathbf{a} : \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}; \mathbf{b} : \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}; \mathbf{c} : \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{bmatrix};$$

$$\mathbf{d} : \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}; \mathbf{e} : \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 1 \\ -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix}; \mathbf{f} : \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \end{bmatrix};$$

$$\mathbf{g} : \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & -1 & 2 \\ -1 & -1 & 0 & 2 \end{bmatrix}; \mathbf{h} : \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

9. : Décomposer en produit de deux applications affines "classiques" (homothéties, translations, projections, symétries, dilatations) qui commutent.

$$\mathbf{a} : \begin{cases} x' = -2x \\ y' = 2y \end{cases}; \mathbf{b} : \begin{cases} x' = x + a \\ y' = -y - b \end{cases}; \mathbf{c} : \begin{cases} x' = x + y \\ y' = x + y \end{cases}$$

$$\mathbf{d} : \begin{cases} x' = 2x + y \\ y' = x + 2y \end{cases}; \mathbf{e} : \begin{cases} x' = 4x + y \\ y' = x + 4y \end{cases}; \mathbf{f} : \begin{cases} x' = x + y \\ y' = y \end{cases}$$

$$\mathbf{g} : \begin{cases} x' = ex \\ y' = -ex + ey \end{cases}; \mathbf{h} : \begin{cases} x' = 2x + y + 3 \\ y' = x + 2y + 3 \end{cases}; \mathbf{i} : \begin{cases} x' = 4x + y + 5 \\ y' = x + 4y + 7 \end{cases}$$

## II ISOMÉTRIES ET SIMILITUDES

10. : Le plan est rapporté au repère orthonormé  $\mathcal{R} = (O, \vec{i}, \vec{j})$ . Donner les expressions analytiques réelles et complexes et la matrice complète dans  $\mathcal{R}$  de :
- La réflexion d'axe  $y = 2x + 1$ .
  - La réflexion glissée d'axe  $y = 2x + 1$  et de vecteur de glissement  $\vec{i} + 2\vec{j}$ .
11. : L'espace est rapporté au repère orthonormé  $\mathcal{R} = (O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ . Donner les expressions analytiques et la matrice complète dans  $\mathcal{R}$  de :
- La réflexion de plan  $x + y = 1$ .
  - La réflexion glissée de plan  $x + y = 1$  et de vecteur de glissement  $\vec{i} - \vec{j}$ .
  - Le demi-tour d'axe passant par  $A = O + \vec{i}$  dirigé par  $\vec{i} + \vec{j}$ .
  - La rotation d'angle  $\frac{\pi}{2}$  autour de  $(A, \vec{n})$  avec  $A = O + \vec{i}$  et  $\vec{n} = 3\vec{i} + 4\vec{j}$  (commencer par la rotation vectorielle d'angle  $\frac{\pi}{2}$  autour de  $\vec{n}$ ).
  - Le vissage d'angle  $\frac{\pi}{2}$  autour de  $(A, \vec{n})$  avec  $A = O + \vec{i}$  et  $\vec{n} = 3\vec{i} + 4\vec{j}$ , de vecteur de translation  $\vec{n}$ .
12. Montrer que si un objet en dimension 3 possède un plan de symétrie, alors lui faire subir une réflexion revient à lui faire subir un déplacement (indiquer dans quel cas ce déplacement est une rotation et dans quel cas c'est une translation). La réciproque est-elle vraie ?
13. \* :
- Montrer que si deux applications d'un ensemble dans lui-même commutent et si l'une admet un point fixe unique, alors l'autre admet ce même point pour point fixe.
  - Qu'en déduit-on pour la composée de deux homothéties ? De deux rotations planes ?
  - Donner un exemple de deux rotations propres en dimension 3 qui commutent et qui n'ont pas le même axe.
14. : A quelle condition nécessaire et suffisante deux demi-tours affines commutent-ils ?
15. : En utilisant 13. (b) montrer que tout groupe fini de rotations planes est formé de rotations de même centre.
16. \* : Construction de l'image d'un point par une similitude directe plane.  
Soit  $f$  une similitude plane directe de centre  $\Omega$ ,  $A$  un point différent de  $\Omega$  et  $A'$  son image par  $f$ ,  $(C)$  le cercle de centre  $A$  passant par  $\Omega$  et  $(C')$  son image par  $f$ ,  $M$  un point de  $(C)$  et  $M'$  son image par  $f$ . On suppose  $(C)$  et  $(C')$  sécants en  $\Omega$  et  $I$ .
- Montrer que si  $M$  est différent de  $I$ ,  $M'$  est la deuxième intersection de la droite  $(IM)$  avec  $(C')$  (on montrera que  $(I\Omega)(IM) = (I\Omega)(IM')$ )
  - Déterminer  $\Gamma' = f(\Gamma)$ .
  - Construire l'image d'un point  $M$  quelconque.
17. : Montrer que si une similitude laisse globalement invariante une partie bornée de l'espace ayant deux points au moins, cette similitude est forcément une isométrie.
18. \* :
- Montrer que les courbes  $C_1 : \rho = f(\theta)$  et  $C_2 : \rho = af(\theta - \theta_0)$  ( $a > 0$ ) sont semblables et donner les éléments caractéristiques de la similitude correspondante.
  - Appliquer à
    - $C_1 : \rho = \cos n\theta$  et  $C_2 : \rho = \sin n\theta$  ( $n > 0$ )
    - $C_1 : \rho = \tan n\theta$  et  $C_2 : \rho = \cot n\theta$  ( $n > 0$ )
    - $C_1 : \rho = 1 + \cot \theta$  et  $C_2 : \rho = \frac{\sin \theta}{\sin \theta - \cos \theta}$

19. \* : Montrer que les courbes  $C_1 : \rho = \frac{\sin 3\theta}{\sin 2\theta}$  et  $C_2 : \rho = \frac{1}{\cos \frac{\theta}{3}}$  sont semblables.

20. \* :

- (a) Montrer qu'il existe exactement deux déplacements échangeant deux cercles de l'espace de même rayon situés dans des plans sécants et centrés sur la droite  $D$  intersection de ces deux plans : les deux retournements d'axes les deux droites perpendiculaires passant par le milieu des centres des 2 cercles, perpendiculaires à  $D$ , et faisant le même angle avec les plans des cercles.
- (b) Étudier les déplacements échangeant deux cercles dans les autres cas.